

Informations générales

Enduit Garnissant.
Rendu Blanc, mat, lisse.
Utilisation Airless et manuelle.
Sans odeur.

Avantages

- Fort pouvoir garnissant
- Facile à lisser
- Idéal sur béton ou en rénovation



Supports admis

- Débullage des prédalles, des bétons banchés
- Ratissage des bétons cellulaires, des toiles de verre
- Rénovation des anciennes gouttelettes etc.

Mise en œuvre

Préparation des supports : Les supports doivent être préparés selon les règles du DTU.

Mode opératoire : Airless : Malaxer le produit avant emploi. Nous conseillons de retirer les filtres de la pompe, de pulvériser à environ 60 cm du support. Après pulvérisation, lisser soigneusement à l'aide d'une lame de 60 cm par exemple. Généralement, 2 passes lissées suffisent.

Outils : Pompe Airless (Buse 535), machine type JetPro 80 (635 et 651), lame et couteau à enduire.

Nettoyage des outils : À l'eau.

Rendement : 0.7 à 1,5 l / m2 et par couche selon support.

Séchage : De 6 à 12 h selon température, hygrométrie et aération de la pièce.

Renseignements techniques

Épaisseur du film : 0 à 5 mm.

Conditionnement : Sacs ou Seaux de 15.5L.

Conservation : 18 mois dans un emballage non entamé. Stocker à l'abri du gel.

Précautions d'emploi :

- Ne pas appliquer à une température inférieure à +8°C et supérieure à 35°C et un taux d'hygrométrie supérieur à 70%
- Ne pas appliquer sur des fonds surchauffés.
- Ne pas appliquer sur des fonds humides.

Réglementation en vigueur : EN 16-566 : enduits de peinture pour travaux intérieurs et/ou extérieurs. NFT 36-005 : caractérisation des produits peintures.



* Informations sur le niveau d'émission de substances volatiles dans l'air intérieur présentant un risque de toxicité par inhalation, sur une échelle de classe allant de A+ (très faibles émissions) à C (fortes émissions).

Composition

Solvants:	Eau
Charges:	Carbonates de Calcium
Adjuvants:	Dispersant, bactéricide fongicide
Épaississants:	Cellulosique, polyacrylates
Liants:	Dispersant Acrylique
Densité:	1,86
Extrait sec:	75%
Teneur en COV	- de 1 g/l